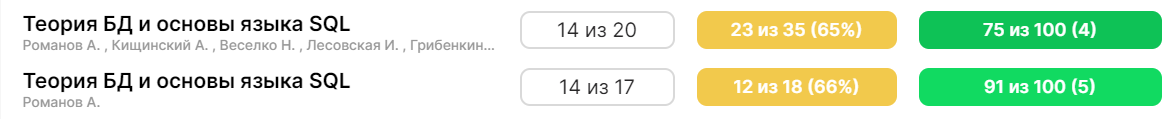
**Дополнительное задание на 15 баллов.**

*Баллы могут добавить в МОЮ ОЦЕНКУ ПО SQL за прошлый семестр!*



*Это позволит исправить мою оценку на 5!*

**Тонкости ТЗ:**

1. Как быть с месяцами?

Информация о баллах, продажах, фиксированной ЗП, ЗП должна быть сохранена в таблице вместе с полем dt.

1. Если будет увольняться/добавляться сотрудник в магазин, то план магазина должен пересчитываться в + или -?

Нет. Эта логика слишком сложная. Она не требуется. План магазина будет оставаться прежним.

1. План продаж для всех работников 1 магазина = 100.

Окей. У меня лучше. Он может быть разным.

1. План продаж для магазина = число его работников \* план продаж всех работников (100)

Окей. У меня его можно будет задать.

1. Осуществление возрастов.

Благодаря тому, что триггер весит на событие update и все доходы рассчитываются от поля fixed\_salary это будет реализовано.

1. Если сотрудник не выполнил свой план продаж, то:

Его income = fixed\_salary + score

1. Если сотрудник выполнил свой план продаж, то:

Его income = fixed\_salary + score \* 1.1

1. Если магазин выполнил свой план продаж, то:

Все сотрудники, что выполнили свой план продаж получают:

Income = fixed\_salary + score \* 1.2

*\* Магазин выполнил план, благодаря сотруднику, что совершил продажу.*

*Если его продажи < его плана, то он получит баллы и прибавку к ЗП в соответствии с правилами.\**

1. За каждую продажу продавец получает 200 баллов.

Таким образом, у вас должны быть таблицы, которые показывают то,

* Сколько баллов получает продавец за конкретный месяц (score)
* Каков его оклад за конкретный месяц (salary)
* Какова премиальная часть с учетом дополнительной премии за выполнение плана (income) за конкретный месяц.

**Всю работу нужно сделать на триггерах. Перед этим проработайте структуру таблиц и алгоритм.**

​

**База данных, что я спроектировал**

Из-за неподходящей структуры БД выполнить эту задачу не получится.

Проблема в том, что обновить таблицу workers\_sales через триггер, который на неё же и повешен – не получится. Это приводит к вызову рекурсии.